

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SEMANAL: ALFABETIZACIÓN K-1



Lunes

LECTURA

Lee un libro de tu preferencia o escucha la siguiente historia:

[Rosie Revere Engineer](#)

ESCRITURA

Escribe cuál era el escenario de la historia y haz un dibujo del mismo. oraciones.

ALFABETIZACIÓN

C de crear... ¡Crea algo lindo para alguien de tu familia!

Martes

LECTURA

Lee un libro de tu preferencia o escucha la siguiente historia:

[The Gingerbread Man](#)

ESCRITURA

¡Escribe un nuevo final para la historia!

ALFABETIZACIÓN

E de energía... Haz una lista de cosas que puedes comer o hacer que te den energía.

Miércoles

LECTURA

Lee un libro a tu gusto o escucha la siguiente historia:

[Shelia Rae the Brave](#)

ESCRITURA

¿Qué lección crees que intentaba enseñarnos el autor?

ALFABETIZACIÓN

A de ayuda... ¿Quién te ayuda más? Escríbele un agradecimiento a quien te ayuda.

Jueves

LECTURA

Lee un libro de tu preferencia o escucha la siguiente historia:

[And Then It's Spring](#)

ESCRITURA

¿Qué personaje te gustaría conocer en la vida real y por qué?

ALFABETIZACIÓN

N de nombres... Escribe tu nombre muchas veces de varias maneras diferentes (elegante, desordenada, grande, pequeño, etc.).

Viernes

LECTURA

Lee un libro de tu preferencia o escucha la siguiente historia:

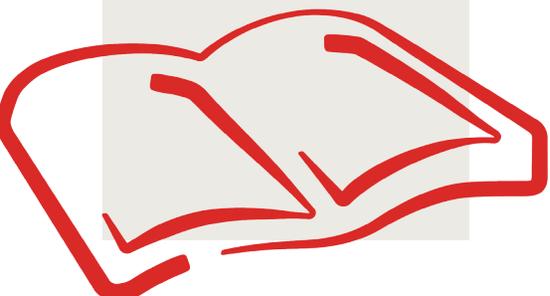
[Where the Wild Things Are](#)

ESCRITURA

¿Cómo te hizo sentir esta historia? ¿se resolvió?

ALFABETIZACIÓN

I de importar... ¿Quién te importa? ¿Qué cosas te importan? ¡Escribe 3 nombres de personas o cosas que te importen y escribe o di por qué!



ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SEMANAL: MATEMÁTICA Y CIENCIAS K-1



Lunes

MATEMÁTICA

Juegos de matemática

Juega 2-3 Juegos de matemática (selecciona el grado en el que está tu hijo).

O, ¿cuántas personas viven en tu casa? Si contaras los dedos de las manos de todos, ¿cuántos dedos habría en total? ¿Cuántas piernas?

Martes

CIENCIAS

Agua y aceite

Materiales: aceite vegetal (o similar), agua, botella de agua vacía, colorante comestible

Instrucciones: llena una botella vacía con agua hasta la mitad. Agrega algunas gotas de colorante comestible. Llena el resto de la botella con aceite vegetal. ¡Tápala bien! ¡Agita la botella y observa qué sucede! Después de 5 minutos, ¿qué notas sobre el agua y el aceite?

Miércoles

MATEMÁTICA

Juegos de matemática

Juega 2-3 Juegos de matemática (selecciona el grado en el que está tu hijo).

O, ¿cuántas letras tiene tu nombre? ¿Cuántas letras son vocales? ¿Cuántas letras son consonantes?

Jueves

CIENCIAS

Moho en pan o patata

Materiales: 2 trozos de pan o corta 2 rodajas de patata, 2 bolsas Ziploc

Instrucciones: toma un trozo de pan y frótalo en algún sitio de casa donde creas que hay muchos gérmenes. Repite en otro lugar de tu casa. Coloca cada trozo en una bolsa Ziploc y ciérrala. Lávate las manos ahora. Observa tu pan o patata durante la semana. ¿Qué notas del pan/patata? ¿Dónde crees que hay más gérmenes en tu casa?

Jueves

MATEMÁTICA

Juegos de matemática

Juega 2-3 Juegos de matemática (selecciona el grado en el que está tu hijo).

O, practica contar de forma ascendente y descendente comenzando y deteniéndote en números diferentes (ej.: empieza a contar de forma ascendente desde 2 y para al llegar a 24).

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SEMANAL: MOVIMIENTO K-1



Lunes

Practica dar saltos en un pie. Recuerda despegar y aterrizar con el mismo pie. Salta cerca y lejos, alto y bajo.

Martes

Busca almohadas de diferentes tamaños. ¿Puedes hacer equilibrio con cada una sin caerte?

Miércoles

Coloca un plato de papel sobre tu cabeza y camina por la habitación sin que se caiga. ¿Puedes agacharte y volver a ponerte de pie sin que se caiga?

Jueves

¿Es hora de sacar los nervios y emociones fuera de tu sistema! Escucha The Breathing Song de Narwhals & Waterfalls. ¿Escucha, muévete y respira!

Viernes

¡Salta 13 veces!
¡Salta en un pie 13 veces! ¡Marcha 13 pasos! ¡Estírate alto 13 veces! ¡Aplauda 13 veces!



EL RINCÓN DE PADRES Y CUIDADORES

Ustedes y sus hijos pasarán mucho tiempo más en espacios reducidos. La paciencia será puesta a prueba, y es posible que se encuentren más reactivos que lo que suelen ser. Recuerden que sentirse así en estas circunstancias es totalmente normal, ¡y no los convierte en malos cuidadores!

Puede ser que solo necesiten un pequeño descanso: hagan algunas respiraciones profundas y lentas. Díganse: "Estoy haciendo lo mejor que puedo. La paz comienza conmigo". Abran los ojos y chequeen su calma interior.

La calma de ustedes influirá en la calma de sus hijos. "¡Estamos juntos en esto!"

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SEMANAL: FAMILIA K-1



Lunes

Reto Minuto para ganar: Jugueteando con fideos

Materiales: fideos tipo penne y espagueti (sin cocinar)

Instrucciones: Reúne a la familia alrededor de una mesa. Distribuye 6 fideos penne y un fideo espagueti a cada jugador. Sin usar las manos, los jugadores tienen 1 minuto para colocar los 6 pennes en el espagueti usando solo la boca. Pueden ponerse el espagueti en la boca cuando comience a correr el reloj.

Martes

Reto Minuto para ganar: Enfrenta a la galleta

Materiales: galletas Oreo, una silla para cada jugador

Instrucciones: Los jugadores se colocan una galleta en medio de la frente. Tienen 1 minuto para que la galleta llegue a la boca usando solo los músculos faciales.

Miércoles

Reto Minuto para ganar: Vuelo en picada

Materiales, por jugador: plato pequeño con vaselina, bol lleno de bolitas de algodón, 1 bol vacío

Indicaciones: Los jugadores deben enfrentar ambos boles con las manos detrás de la espalda. Tienen 1 minuto para meter la nariz en la vaselina y trasladar una bolita por vez de la nariz al bol vacío. Pueden volver a meter la nariz en la vaselina. Solo pueden traspasar una bolita por vez. Gana el jugador con más bolitas.

Jueves

Reto Minuto para ganar: Desafiando la gravedad

Materiales: 3 globos inflados por jugador; espacio diseñado para jugar

Instrucciones: Los jugadores deben reunirse en el espacio para jugar. Deberán mantener los 3 globos en el aire sin salir del espacio de juego por 1 minuto. El globo que toca el suelo o sale de la habitación, queda eliminado.

Viernes

Reto Minuto para ganar: Torres de centavos

Materiales: pila de centavos para cada jugador

Instrucciones: Los jugadores tienen 1 minuto para apilar tantas monedas como puedan usando solo 1 mano.

